

2 novembre 2012

02/11/2012

10.41

**DISABILITA'**

## **Handimatica, tecnologia al servizio dei disabili: dai videogame alla scuola**

**Nuove soluzioni per l'integrazione scolastica, lavorativa e sociale alla nona edizione della mostra convegno organizzata dalla Fondazione Asphi. Dal 22 al 24 novembre a Bologna**

BOLOGNA – Tablet per stimolare le capacità cognitive degli anziani. Ambienti virtuali e software educativi per un apprendimento attivo, inclusivo e partecipativo. Videogame accessibili, soluzioni per il lavoro e il tempo libero, domotica e 'città intelligenti'. Le nuove tecnologie, la robotica e gli ausili per l'integrazione scolastica, lavorativa e sociale delle persone con disabilità sono protagoniste alla nona edizione di Handimatica, la mostra convegno organizzata dalla Fondazione Asphi (22-24 novembre). "Ci soffermeremo sui contenuti e sugli strumenti della società digitale in grado di favorire la partecipazione e l'autonomia delle persone svantaggiate, a partire dalle soluzioni disponibili già oggi – dice Carlo Orlandini, presidente della Fondazione Asphi – Avremo con noi rappresentanti delle istituzioni, responsabili d'impresa, insegnanti, educatori del mondo della disabilità e Alex Zanardi che sarà il nostro testimonial. Insieme a loro parleremo di lavoro come strumento fondamentale di integrazione, di didattica inclusiva per una scuola senza barriere tecnologiche, ma anche delle risorse per far fronte alla perdita di autosufficienza degli anziani". Promossa sotto l'Alto patronato del Presidente della Repubblica e con i patrocini di ministero dell'Istruzione, Regione Emilia-Romagna, Comune e Provincia di Bologna, Handimatica si svolgerà negli spazi dell'Istituto superiore Aldini Valeriani – Sirani (via Bassanelli, 9), centro di eccellenza per la formazione tecnologica e l'innovazione.

Tablet e pc per ogni alunno, lavagne e tavoli interattivi multimediali per gli insegnanti. Ecco come potrebbe essere la scuola digitale del futuro prossimo. Ma quali potenzialità offrono le nuove tecnologie a chi insegna e a chi ha bisogni educativi speciali? Diversi gli appuntamenti in cui si proverà a dare risposta, come il convegno sulle buone prassi di utilizzo della tecnologia nella didattica (23/11 ore 15). Sul fronte 'lavoro' sono in programma seminari per conoscere ausili e tecnologie utili in ufficio (23/11 ore 11) e su opportunità, figure (come il disability manager) e strumenti a disposizione dei disabili (22/11 ore 10). Nell'anno europeo dell'invecchiamento attivo, Handimatica porta sotto i riflettori le soluzioni per i non autosufficienti. Computer touch, tablet, smartphone, e-book possono infatti offrire nuove opportunità per la stimolazione e l'autonomia. E poi le soluzioni per migliorare la qualità della vita e del tempo libero: dai videogame accessibili al simulatore professionale "GuidaTuPro" con comandi adattati per tutti che sarà messo alla prova anche da Alex Zanardi.

Sono 8 i percorsi tematici che potranno essere seguiti dai visitatori di Handimatica: abitabilità, accessibilità, apprendimento, comunicabilità, diritti, impiegabilità, mobilità e partecipazione. Gli stessi percorsi contrassegneranno gli oltre 50 convegni, seminari e laboratori che si succederanno nel corso delle tre giornate. Il primo appuntamento giovedì 22 alle 10, subito dopo il taglio del nastro con l'assessore alle Politiche sociali della Regione Emilia-Romagna Teresa Marzocchi, il sindaco di Bologna Virginio Merola e la presidente della Provincia Beatrice Draghetti: su terremoto, sicurezza e progettazione inclusiva si confronteranno esperti di domotica e di accessibilità, amministratori pubblici e operatori del terzo settore emiliano provenienti dalle zone colpite dal sisma. (Ip)