



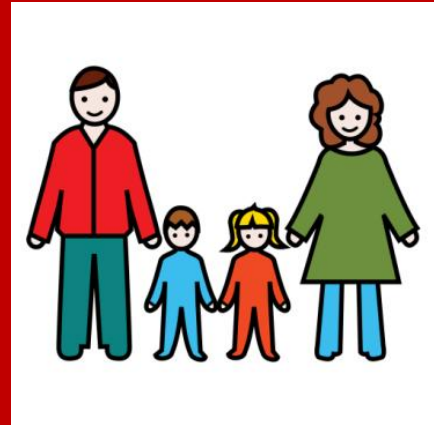
HANDImatica 2012  
la proposta del progetto touch for Autism

Giuseppe Maurizio Arduino & Franco Fioretto  
CENTRO CASA, S.C. N.P.I. Cuneo – Mondovì, ASL CN1

# GLI ATTORI DEL PROGETTO



Soggetti con autismo di età e gravità diverse



famiglie

A diagram showing a house icon at the top with three arrows pointing downwards to a group of five stylized human figures. The house icon contains a small figure and some text.

ASL CN1

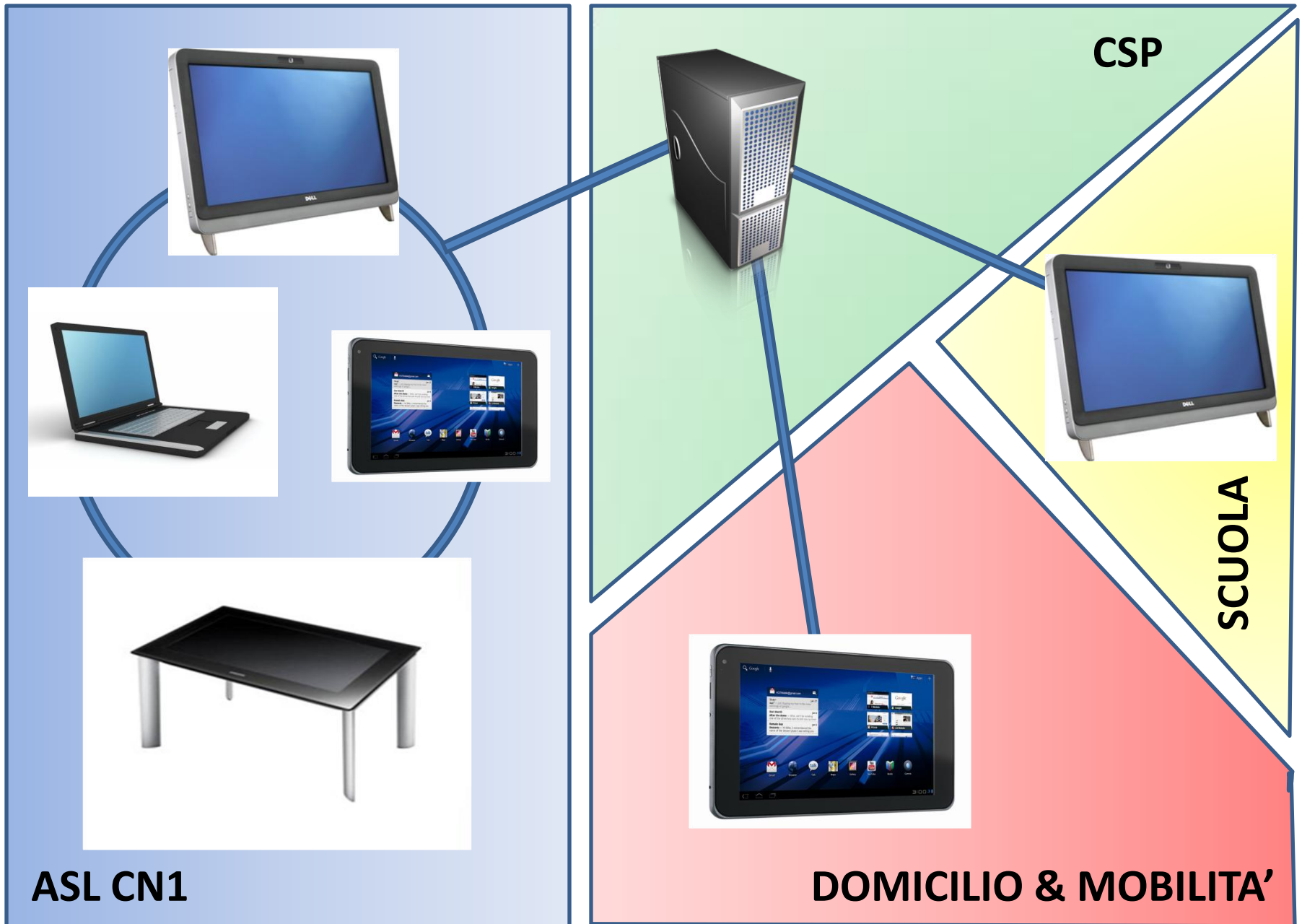
An illustration of a person with glasses sitting at a desk, working on a computer.

ASPHI - CSP

An illustration of a teacher standing next to a blackboard with a math problem on it. Below the blackboard are three student heads, one of which has a red 'X' over it.

scuola

# IL TANGRAM DEL PROGETTO





## Server

Sistema di gestione web based

Catalogo obiettivi e attività

Raccolta dei risultati delle attività svolti dai pazienti  
monitoraggio dei progressi dei pazienti

*Piattaforma aperta: permette l'integrazione di app di terzi*



Pc all in one touch 20" – 23"

Tavolo touch 46" win 7 – 8

demo

raccolta attività

videomodeling



Tablet 10" android 3.0 – 4.0 – 4.1

task analysis e storie sociali

tabella comunicativa

agenda visiva, timer

raccolta attività

corso parent training

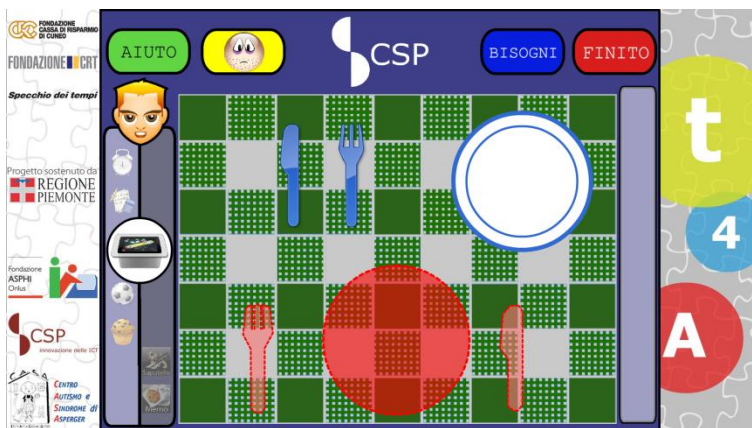
Uso in locale

Dati in remoto

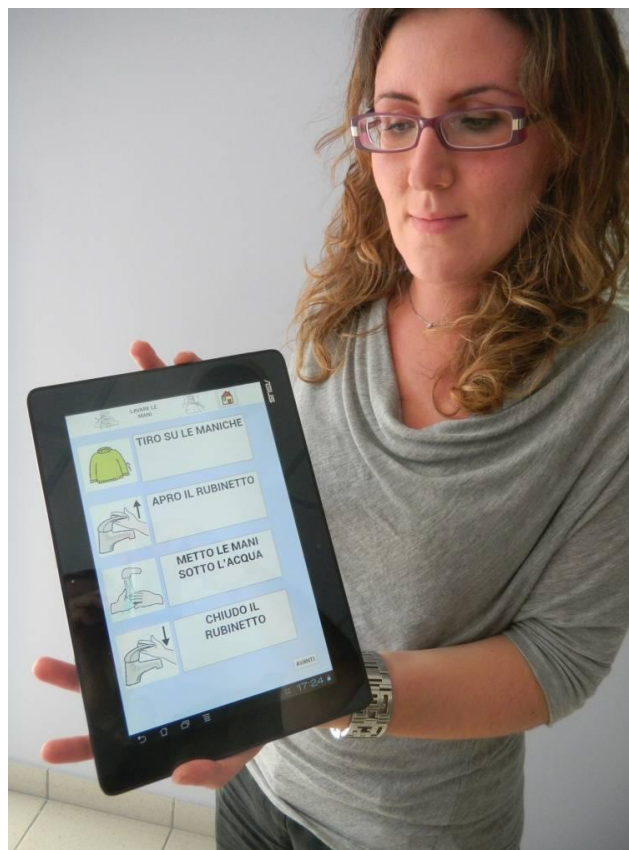
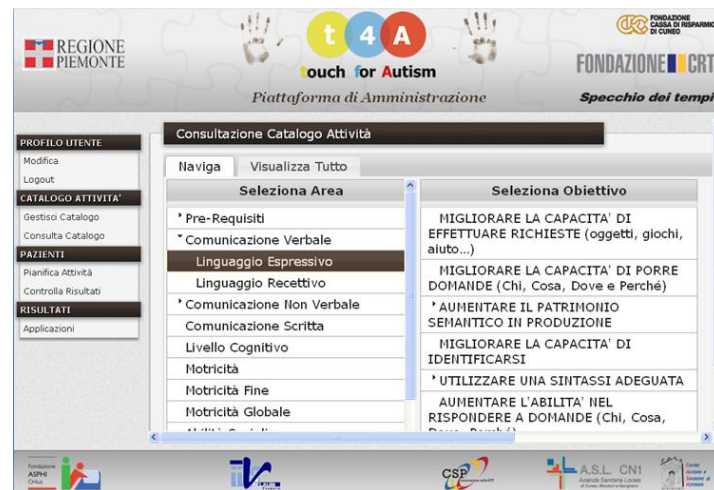
se wifi

# LE IMMAGINI DELL' INTERFACCIA UTENTE

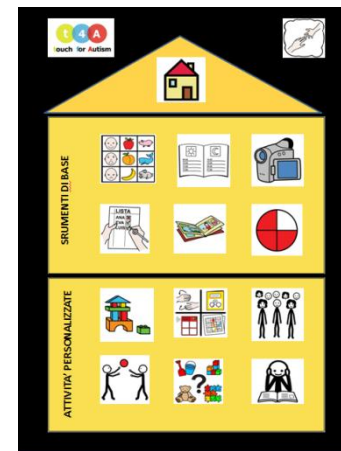
tavolo touch



pagina web



tablet





PROFILO UTENTE

Modifica

Logout

CATALOGO ATTIVITA'

Gestisci Catalogo

Consulta Catalogo

PAZIENTI

Pianifica Attività

Controlla Risultati

RISULTATI

Applicazioni

Consultazione Catalogo Attività

Naviga

Visualizza Tutto

Seleziona Area

▸ Pre-Requisiti

▾ Comunicazione Verbale

Linguaggio Espressivo

Linguaggio Recettivo

▸ Comunicazione Non Verbale

Comunicazione Scritta

Livello Cognitivo

Motricità

Motricità Fine

Motricità Globale

Seleziona Obiettivo

MIGLIORARE LA CAPACITA' DI EFFETTUARE RICHIESTE (oggetti, giochi, aiuto...)

MIGLIORARE LA CAPACITA' DI PORRE DOMANDE (Chi, Cosa, Dove e Perché)

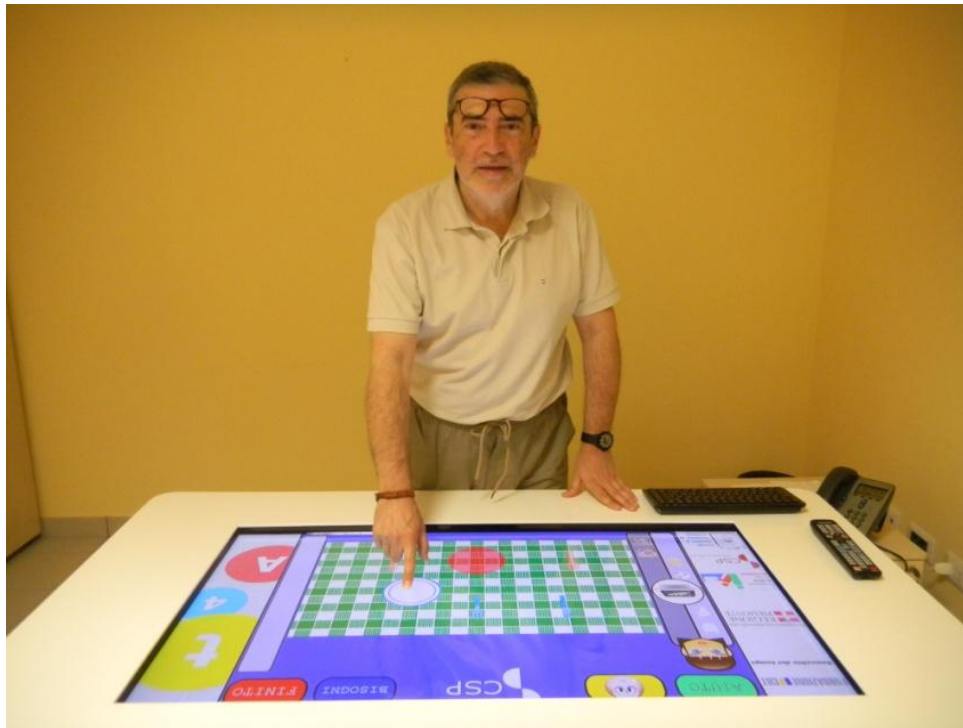
▸ AUMENTARE IL PATRIMONIO SEMANTICO IN PRODUZIONE

MIGLIORARE LA CAPACITA' DI IDENTIFICARSI

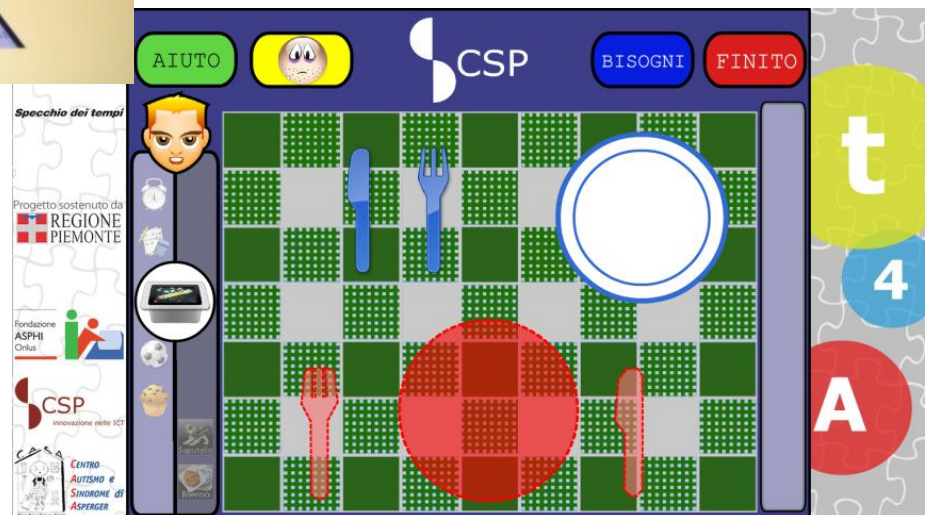
▸ UTILIZZARE UNA SINTASSI ADEGUATA

AUMENTARE L'ABILITA' NEL RISPONDERE A DOMANDE (Chi, Cosa, Dove, Perché)

# LE IMMAGINI DELL' INTERFACCIA UTENTE



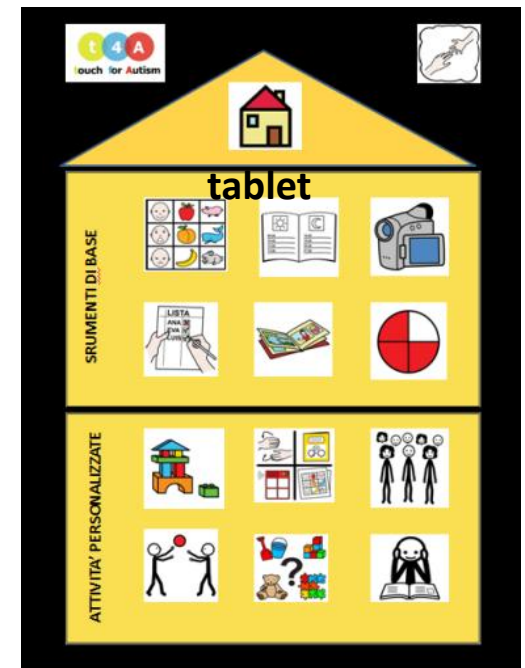
*tavolo touch*



# LE IMMAGINI DELL' INTERFACCIA UTENTE



*tablet*





# NUMERI ATTUALI DEL PROGETTO



**touch for Autism**



\* 10 prescolari, 31 fascia 7-15 anni, 13 adulti (user test)

**GRAZIE DELL' ATTENZIONE... E GRAZIE A...**



**FONDAZIONE  
CASSA DI RISPARMIO  
DI CUNEO**

convegno per la  
diffusione del progetto  
nell'autunno 2013  
a Cuneo

**FONDAZIONE  CRT**

***Specchio dei tempi***



FONDAZIONE GIOVANNI GORLA



per maggiori informazioni <http://autismo.aslcn1.it>