

**M**MULTIMEDIALITA' ED **A**ANZIANI:  
**T**TECNOLOGIE PER LA  
**S**STIMOLAZIONE **C**COGNITIVA E  
**L'I**INTEGRAZIONE **S**SOCIALE

**Davide Bautti e Cristina Zaccarelli**

*Animatori Sociali*

*Bologna, 22 NOVEMBRE 2012*

# L'ANIMAZIONE IN CASA RESIDENZA

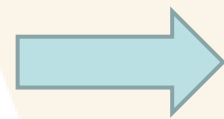
**U**n insieme di atti finalizzati a  
rendere le persone  
protagoniste  
della propria vita, tempo ed azioni.

# ANIMAZIONE MULTIMEDIALE

**Il ricorso a strumenti  
tecnologici per facilitare il  
processo della  
comunicazione e della  
relazione**



# **PREGIUDIZI SULLA MULTIMEDIALITA' IN CASA RESIDENZA**



**Non piace**







**È difficile**



**Non è adatta**

## **VANTAGGI e UTILITA' DELLA MULTIMEDIALITA' IN CASA RESIDENZA**

### **ATTIVITÀ DI ANIMAZIONE :**

-  **Più semplice e comprensibile sia sul piano acustico che visivo**
-  **Più coinvolgente sul piano relazionale**
-  **Più stimolante e completa sul piano cognitivo**
-  **Ponte intergenerazionale**

# STRUMENTI MULTIMEDIALI UTILIZZABILI

**Videoproiettori**

**Maxi-schermo**

**Notebook**

**Videogiochi (es: Wii)**

**Tablet  
digitale**

**Video e fotocamera**

**Filodiffusione**

**Microfoni Amplificati**

**Connessione Rete Internet**

**Lettori Mp3**

**Postazione Computer Fisso per gli ospiti**

**Skype**

**Social network**

A stylized illustration of a person with short hair, wearing a purple shirt, sitting at a desk and using a computer. The person's hands are on the keyboard. The background shows a window with vertical bars. The overall style is simple and graphic.

## **ALCUNI ESEMPI DI ATTIVITA' MULTIMEDIALE**

Ascoltare un  
libro o un  
brano  
musicale







Azienda Pubblica di Servizi alla Persona  
Modenesi Area Nord



**Giocare e  
divertirsi  
comodamente  
stando a casa**






Leggere e ascoltare insieme, da protagonisti





Sentirsi al  
passo con  
i tempi



**“II TOUCH”  
La tecnologia  
più semplice  
ed immediata**



# ASP

Azienda Pubblica di Servizi alla Persona  
dei Comuni Modenesi Area Nord

## OBIETTIVI

- Stimolare l'orientamento spaziale
- Esercitare il ricordo
- Suscitare interesse e curiosità

## INDICATORI DI RISULTATO INFORMALI

Fedeltà alla attività, numero di interventi, livello di attenzione, conservazione del ricordo

## METODI E TECNICHE

Mostrare delle immagini di luoghi famosi e significativi

## STRUMENTI

PC  
internet  
Microfoni





# ASP

Azienda Pubblica di Servizi alla Persona  
dei Comuni Modenesi Area Nord

## OBIETTIVI

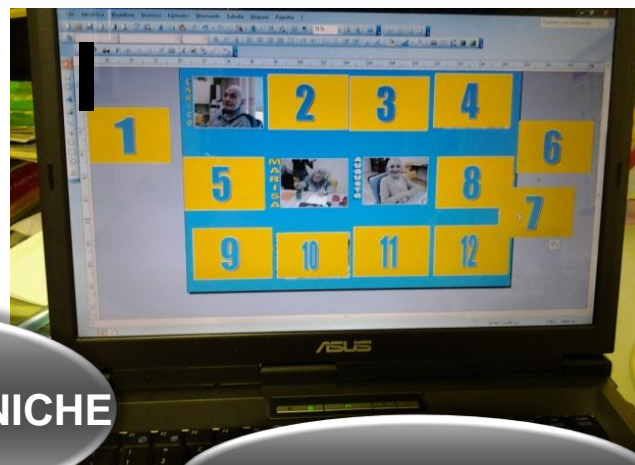
- Esercitare il riconoscimento dei volti
- Suscitare interesse e curiosità
- Favorire l'integrazione nel gruppo

## INDICATORI DI RISULTATO INFORMALI

## METODI E TECNICHE

Attraverso il memory digitale si mostrano foto degli ospiti associate al nome

Fedeltà alla attività, numero di riconoscimenti, livello di attenzione, partecipazione



## STRUMENTI

PC  
Publisher  
internet  
Microfoni





# ASP

Azienda Pubblica di Servizi alla Persona  
dei Comuni Modenesi Area Nord



## OBIETTIVI

- Esercitare il riconoscimento del brano
- Reminiscenza
- Favorire l'integrazione nel gruppo

## METODI E TECNICHE

Attraverso You Tube si ascoltano brani musicali

## STRUMENTI

PC  
Internet  
You Tube  
Microfoni

## INDICATORI DI RISULTATO INFORMALI

Fedeltà alla attività, numero di riconoscimenti, livello di attenzione, partecipazione



Azienda Pubblica di Servizi alla Persona  
dei Comuni Modenesi Area Nord

**PROVIAMOCI**

## OBIETTIVI

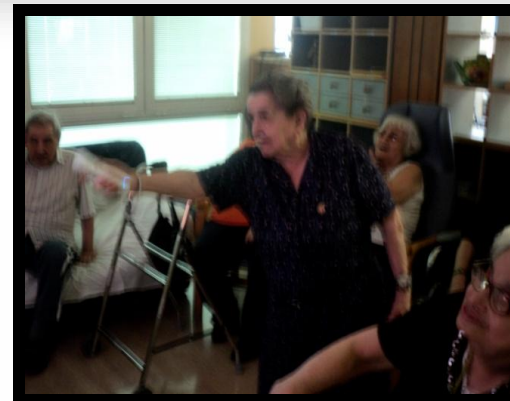
- Fare movimento
- Divertimento
- Favorire l'integrazione nel gruppo
- Competizione

## INDICATORI DI RISULTATO INFORMALI

## METODI E TECNICHE

Wii

Fedeltà alla attività  
Numero di punti totalizzati  
Partecipazione  
Commenti



## STRUMENTI

Videogioco  
TV  
Software

## **CONSIDERAZIONI FINALI**

**LA TECNOLOGIA E' UNA PREZIOSA  
OPPORTUNITA' PER MIGLIORARE LA NOSTRA  
VITA, AD OGNI ETA' ED IN OGNI CONDIZIONE**

**.....SFRUTTIAMOLA!!!!!!**

anche se ...



**di ogni nostro intervento è la**  
**RELAZIONE**



**GRAZIE PER L'ATTENZIONE**